



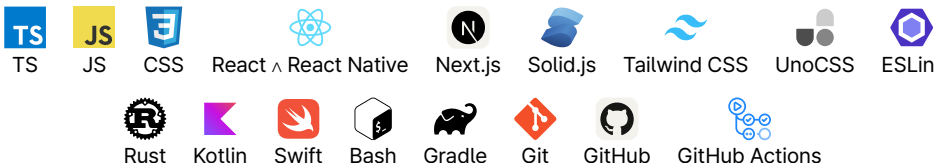
# RanolP / 임상원IM SANG-WON

소프트웨어 엔지니어 @ 대한민국 서울특별시

사람과 컴퓨터 사이를 이어주는 소프트웨어를 만듭니다  
Building Softwares **Connecting** People with Computers

✉ 전자 우편 Mailbox me@ranolp.dev       GitHub @RanolP  
☎ 전화 Phone +82 10 9542 6545       Twitter @RanolP\_777  
 solved.ac       A /  asdhugh1#2965, top 2.21% (1,450 solve)

## 기술 Skills
















## 경력 Work Experiences

2023.03 ~ Present      **프론트엔드 엔지니어 @ 주식회사 라프트엘(Laftel)**      [laftel.oopy.io](https://laftel.oopy.io)  
약 1년 2개월      애니메이션 OTT 서비스 라프트엘에서 React와 React Native를 활용한 웹/앱 개발을 맡았습니다. 수행한 주요 업무는 다음과 같습니다.  
• Firebase를 활용한 A/B 테스트  
• react-email과 tailwindcss를 활용한 이메일 템플릿 생성 및 관리, CI 연동 작업  
• Next.js ISR을 활용한 Notion Database 기반 회사 블로그 구현






## 기타 활동 Other Activities

2023.11      **해커톤 멘토 ^ 심사위원 @ 쿠씨톤**  
[KUCC Korea University Computer Club](https://kucc.knu.ac.kr)에서 주최한 2023년 쿠씨톤에서 해커톤 멘토 및 심사위원을 맡아 Django, React, Pygame 등을 사용하는 멘티들을 서포트하고, 작품을 심사했습니다.  
2022.09      **NYPC 2022 특별상**






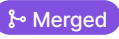


## 프로젝트 Projects

2023.10       **psl-lang/psl**        
알고리즘 문제 해결에 활용하기 좋은 프로그래밍 언어를 설계하고 만들었습니다. 간단한 입출력과 사칙 연산, 반복문 및 조건문을 사용할 수 있습니다. 컴파일 결과물로는 백준 온라인 저지 및 CodeForces에 제출할 수 있는 C 코드를 생성 해냅니다.  
2022.08       **RanolP/crowdin-strife**         
Minecraft 번역 커뮤니티 사용자들이 기존 번역레 및 외전 게임 텍스트를 쉽게 찾아볼 수 있도록 봇을 제작했습니다  
2022.01       **RanolP/measurred**        
WinAPI를 활용해 작업 표시줄에 CPU 사용량, 남은 배터리 등의 정보를 보여줄 수 있도록 커스텀 위젯을 제작할 수 있는 프로그램을 만들었습니다  
2021.12       **RanolP/bojodog**         
VS Code 안에서 백준 온라인 저지 문제를 확인할 수 있는 간단한 VS Code 확장을 만들었습니다  
2021.11       **RanolP/bojoke**         
prosemirror를 활용해 백준 온라인 저지의 양식으로 문제 본문을 편집할 수 있는 WYSIWYG 에디터를 구현했습니다

## 프로젝트 Projects

- 2021.01  Rust WebAssembly  
WebAssembly로 컴파일되는 작은 프로그래밍 언어를 만들어 함수 선언 및 호출, if else 문 등을 구현했습니다.
- 2020.10  TypeScript  
한글날을 기념해 현대 한글 11,172자를 전부 지원하는 8 × 8 도트폰트 한글 글꼴 '달무리'를 만들었습니다. 현재 산돌 무료 폰트 중 하나로 등재되어 있습니다.
- 2020.06  OpenAPI  
알고리즘 문제풀이 커뮤니티, [solved.ac](https://solved.ac)의 API를 비공식적으로 OpenAPI 규격에 맞게 문서화했습니다
- 2020.05  Rust WebAssembly TypeScript Next.js  
Markdown의 대안으로 쓸 수 있는 마크업 언어를 설계해 HTML로 컴파일하는 Rust 구현체를 작성했습니다. 이후, 해당 구현을 WebAssembly로 컴파일해 웹페이지에서 실행하는 놀이터를 만들었습니다.
- 2020.04  TypeScript Playwright  
백준 온라인 저지에 문제를 제출하고, 성공 여부를 바탕으로 특정일에 푼 문제 및 사용 언어 통계들을 제공하는 툴체인을 개발했습니다

## 오픈소스 기여 Open Source Contributions

- 
  -  **Fix typo from easing functions (step-start/step-end)**  
#244 at 2024-01-27
- 
  -  **fix(client): allow .tsx extension file can be imported from auto-generated emails folder**  
#884 at 2023-09-12
- 
  -  **Fix typo on webRendererPlugin.tsx**  
#274 at 2022-11-13
- 
  -  **fix: invalid return type of cssVariables function**  
#5 at 2022-05-10